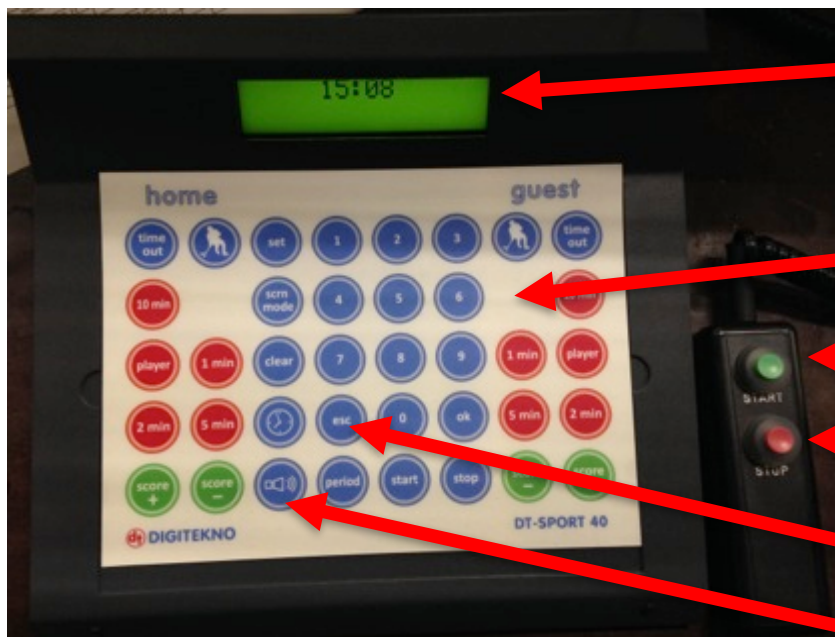


LOHJAN JA NUMMELAN JÄÄHALLIN KELLON KÄYTTÖOHJE LEIJONALIIGAN PELEIHIN!



Kellokoneen
LCD-näyttö

Kellokoneen
näppäimistö

Kellon käynnistys

Kellon pysäytys

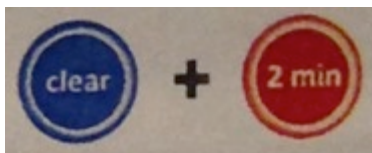
ESC-painike

Summeri

Apu ohjeen lukemiseen:




Jos ohjeessa on käytetty nuolta painikkeiden välissä:
Paina ensin period-painiketta ja sen jälkeen ok-painiketta.

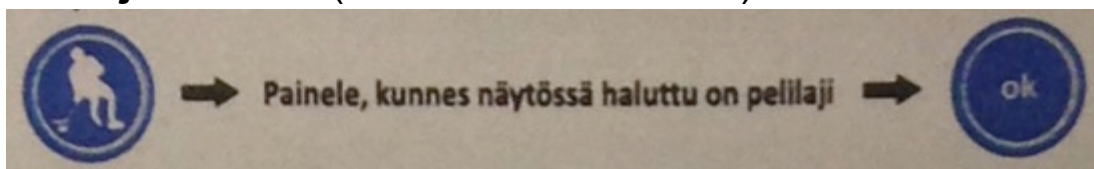


Jos ohjeessa on käytetty + -merkkiä painikkeiden välissä:
Paina ensin clear-painike pohjaan ja paina sen jälkeen
2 min-painike yhtä aikaa pohjaan
(molemmat voi päästää irti yhtäaikaan)

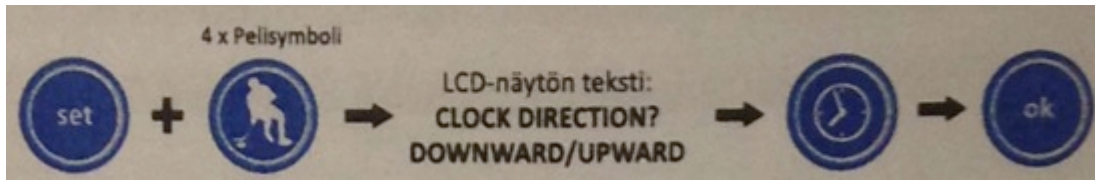
TOIMENPITEET ENNEN PELIÄ:

1. Jos kellokoneen näytössä lukee nykyinen kellonaika, paina  ja sen jälkeen mitä tahansa näppäintä (näytön ohjeen mukaan). Näin saat kellokoneen "heräämään".

2. **Pelilajin valinta** (valitse ICE HOCKEY):

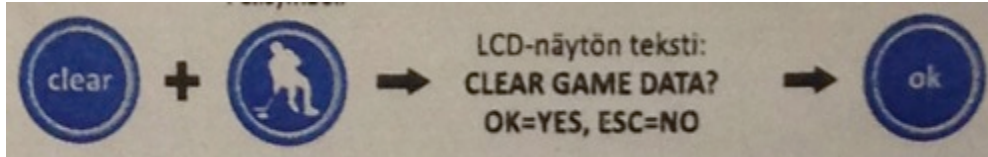


3. Pelikellon käyntisuunta (valitse **UPWARD**=ylöspäin):

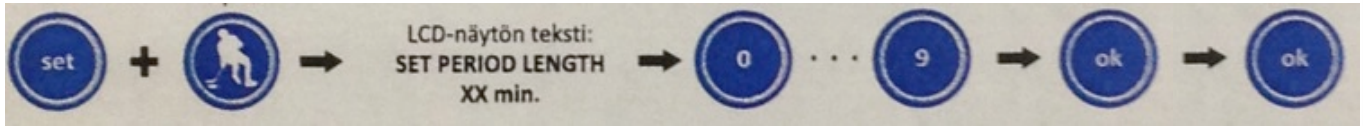


(valitse oikea vaihtoehto käyttämällä  painiketta).

4. Pelitietojen nollaus:



5. Erän pituuden asettaminen (tallenna esim. 34 min):



HUOM! Pelitietojen nollaus ”nollaa” myös erän pituuden, joten on tärkeää, että asetat erän pituuden AINA pelitietojen nollauksen jälkeen.

TOIMENPITEET PELIN AIKANA:

6. **Pelikellon saa käyntiin** painamalla yhden kerran vihreää kellon käynnistys nappulaa.
7. **Pelikellon saa pysäytettyä** painamalla yhden kerran punaista kellon pysäytys nappulaa. Leijonaliigapeleissä pelikelloa ei tarvitse pysäyttää vaihtojen ajaksi, jos on sovittu että pelataan juoksevaa peliaikaa.
8. **Summeria** saa soitettua vaihdon merkiksi painamalla ”megafonin” kuvaa.
9. **Erän/pelin päättyessä summeri soi automaattisesti ja kello kysyy erätauon pituutta:**



Paina **ESC**-nappulaa. Tee tämän jälkeen kohdat “4. Pelitietojen nollaus” ja “5. Erän pituuden asettaminen”. Tämän jälkeen kello näyttää 00:00. Seuraavan pelin saat käyntiin käynnistämällä kellon (kohta 6.).